|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2022.4.6~ 2022.4.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버에서 모닥불 좌표에 들어온 클라이언트들의 hp을 1초마다 증가 시킴 | | | | |

<상세 수행내용>

서버에서 모닥불 범위 내에 들어온 모든 클라이언트들의 hp을 1초마다 증가 시켜준다.

서버에서 클라이언트들 마다 타이머를 생성하여 시간을 잰다면 오버헤드가 커지기 떄문에

타이머 큐을 생성하여 이벤트를 등록한후 work\_thread에서 iocp핸들을 사용하여 해당 이벤트들을 실행시켜 성능을 높였다

파밍할 수 있도록 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 2022.4.13 ~ 2022.4.19 |
| **다음주 할일** | 눈덩이 오브젝트의 위치 동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |